



Take the charge : Action de « prendre la charge », de provoquer un passage en force.

Team game : Jeu d'équipe.

Time out : Temps mort.

Tip in : Shoot en reprise; « claquette » du ballon après rebond offensif.

Trailer : Se dit des joueurs qui appellent le ballon en dernier lieu lors d'une contre-attaque (souvent les joueurs 4 et 5).

Trap (Dubble teaming) : Action par laquelle deux défenseurs mettent la pression sur l'attaquant qui a le ballon.

Triangle and two : Se dit d'une défense avec trois joueurs en zone et deux joueurs affectés (en man to man) essentiellement à la garde de deux attaquants adverses.

Triple threat position : Position triple menace (passe, dribble, shoot).

Turn around : Action de tourner autour de son équipier possesseur du ballon pour saisir ce ballon tout en profitant de son écran.

Turnover : Perte de balle.

Two hands overhead pass : Passe à deux mains au-dessus de la tête.

I DUNK.



I Dunk.



V-cut : Démarquage en V.



I Dunk.



Warm-up : S'échauffer.

Weak side : Côté faible (côté opposé au ballon).

Weave : « Tissage »; action des attaquants qui se croisent à la périphérie en se passant le ballon.

Wing forward : Ailier.





I Dunk.



I Dunk.



Zone defense : Défense de zone.

Zone offense : Attaque de zone.



I Dunk.